**HỆ ĐIỀU HÀNH**

**ĐÔ ÁN 2. TÌM HIỂU VÀ LẬP TRÌNH LINUX KERNEL MODULE**

**Hình thức:** đồ án 3 sinh viên

Deadline: 23h55 ngày 7-12-2020

Nộp bài qua moodle môn học, đặt tên file nộp là MSSV1\_MSSV2\_MSSV3.zip/rar

**Nội dung file nộp gồm:** báo cáo những gì mình hiểu (trình bày trên MSWORD), readme của module đã code, và mã nguồn.

**Nội dung đồ án:**

Mục tiêu hiểu về Linux kernel module và hệ thống quản lý file và device trong linux, giao tiếp giữa tiến trình ở user space và code kernel space

+ Viết một module dùng để tạo ra số ngẫu nhiên.

+ Module này sẽ tạo một character device để cho phép các tiến trình ở userspace có thể open và read các số ngẫu nhiên.

**HẾT**